

Reggio. Da stasera a domenica al Valli con Gianluca Guidi

«Aggiungi un posto a tavola» quattro repliche sold out



«Aggiungi un posto a tavola» nel fine settimana al teatro Valli

REGGIO. Diventata un classico, «Aggiungi un posto a tavola» arriva questa fine settimana in un Valli già colmo per quattro repliche (stasera e domani alle 20.30, domenica alle 15.30 e alle 20.30) con i suoi mattatori Gianluca Guidi, Enzo Garinei e la partecipazione di Marisa Laurito.

Spettacolo unico e particolarissimo trova il suo successo, oltre che nelle invenzioni del testo (la felice e infallibile penna di Garinei e Giovannini con la collaborazione di un altro nome di razza, Jaia Fiastrì) e delle musiche di Armando Trovajoli, nella perfetta macchina teatrale inventata da Giulio Coltellacci che firmò scene e costumi.

La canonica, la piazza con il sagrato, l'Arca si succedono in maniera continua grazie ai due girevoli che danno vita a cambiscena che spesso hanno strappato l'applauso a scena aperta.

In questa versione ritroviamo le coreografie di Gino Landi, tra i più apprezzati e conosciuti coreografi italiani, la regia è quella originale di Garinei e Giovannini rimessa in scena da Johnny Dorelli, un nome una garanzia, e i numeri di questo musical lo confermano.

La storia, liberamente ispi-

rata a «After me the deluge» di David Forrest, narra le avventure di Don Silvestro e del suo paese, scelti da Dio per costruire una nuova arca e salvarsi dal secondo diluvio universale.

In questa edizione Gianluca Guidi, attore e cantante,

indosserà la tonaca di Don Silvestro portandogli in dote la sua innata simpatia e comunicatività.

Nel ruolo del sindaco Crispino torna Enzo Garinei con la sua inarrestabile verve. Consolazione avrà la simpatia, la carica vitale e ironica di Marisa Laurito.

Marco Simeoli sarà l'ingenuo e focoso Toto. Valentina Cenni vestirà gli innamorati panni di Clementina mentre Titta Graziano interpreta Ortensia la «severa» moglie del sindaco Crispino e Andrea Carli quelli dell'austero Cardinale Consalvo.